

# Punkt Linie Fläche

Fachdidaktikseminar 3 »Zelten«

Betreuung: Ines Escherich  
Yvonne Graefe

Projektteilnehmer: Johanna Lehmann  
Jakob Fricke  
Johannes-Christian Dau

Eine Bude, ein Zelt, eine Burg - wie oft hat man doch als Kind so etwas oder ähnliches gebaut, mit dem was gerade so in der Nähe war. Warum sollte man aus diesen Erfahrungen nicht schöpfen, sie sich zu Nutze machen und daraus spielend lernen?

Man kann viel über Architektur und Konstruktionen lernen, indem man diese selbst ausprobiert. Und was würde sich dafür besser eignen als ein Zelt? Es ist leicht im Gewicht und für die temporäre Nutzung ausgelegt.

Um den Charakter des Experimentierens noch zu unterstützen entwickelten wir ein Spielset zum Zelt. Es besteht aus verschiedenen Stöcken, Seilen, Tüchern, Heringen, Klemmen und Steckverbindungen (in Form von Kugeln oder Stoffelementen). Damit bietet das Set für Jugendliche eine unkomplizierte Möglichkeit verschiedene Konstruktionen auszutesten und der eigenen Kreativität freien Lauf zu lassen.

Dadurch lernen diese was die Eigenschaften und die Konstruktionsmerkmale eines stabilen Zeltes sind oder wie man unterschiedlichste Formen von Zelten umsetzen und an den jeweiligen Zweck anpassen kann.

Im beiliegenden Spielplan werden vier Spiel-arten präsentiert, die entwickelt wurden um noch weitere Fähigkeiten und Kompetenzen zu fördern. Das Spielset dient bei allen vier Spielen als Grundlage. Die Spiele sollen durch ihre Gestaltung als Gruppen- und Punkteherausforderungen die Kommunikation, Teamfähigkeit, logisches und effizientes Denken, sowie Kreativität und ressourcenschonendes Handeln nachhaltig fördern.

Natürlich stellen diese Spiele nur den Anreiz für die Nutzung des Sets dar. So kann auch eine Aufgabe für Jugendliche darin bestehen, selbst Spielideen zu entwickeln. Seien Sie kreativ!

Von der Verbindung und der Stange zur Zeltfläche!

