

STADTVERFÜHRUNG

EINFACH LEITEN LASSEN....ABDRIFTEN
SICH VERLAUFEN...DAHIN SCHLENDERN
HETZEN.....SICH SETZEN.....ERLEBEN
ENTDECKEN....ERINNERN.....

Lass dich ver-führen! Vergiss den Stadtplan.
Fühle dich frei! Sei bereit Grenzen zu überschreiten, dich zu verlaufen und dich zu verlie-ren.

Stadtverführung ist das Gegenteil einer klassi-schen Stadtführung. Es geht nicht darum bereits vorgegebene Routen abzulaufen, nicht darum das millionste Foto vom Eiffelturm zu schießen.

Es geht um die Geschichten die du an bestimm-ten Orten erlebst, durch die sich die Stadt – deine Stadt – zusammensetzt:
Die Geschichten an die du dich später Erinnerst.
Die Erinnerungen aus denen dein Stadtplan ent-steht. Der Stadtplan an dem du dich orientierst.

Dieses Spiel entreißt dich dem monotonen Trott des Touristenstroms und **verführt** dich zu ei-nem intensiven Stadterlebnis das im Gedächtnis bleibt. Hierzu dienen Spielkarten mit Aufgaben und Anweisungen die dich nach Zufallsprinzip navigieren, bestimmte Situationen provozieren und dich vor unterschiedliche Herausforderun-gen stellen.

Ziel:

...gestaltete Umwelt bewusst erleben und genießen.

(Selbst- und Sozialkompetenz)

...eigene, Aspekte eines Themas festhalten.

(Selbst- und Sozialkompetenz)

...Raum- und Gebäudedimensionen vergleichen.

(Sachkompetenz)

...städtisches oder ländliches Umfeld als räumlichen Rahmen für den Alltag erkunden.

(Methodenkompetenz)

...sammeln und ordnen nach bestimmten Kriterien.

(Methodenkompetenz)

... sich von Verhaltensmustern lösen.

... viel Spaß haben!

